

In drei Phasen zum nachhaltig erfolgreichen E-Learning Projekt

Egal ob Web Based Training, interaktiver Erklärfilm oder Blended Learning Angebot: Wir begleiten sie **individuell und flexibel** zum Erfolg ihres Bildungsvorhabens!

1. Phase - Grundlagen

Status- und Bedarfsanalyse

Systematische Status- und Bedarfsanalyse der Ziele und Vorstellungen des Kunden (Kick-off)

Analyse der Zielgruppen

Analyse der Zielgruppen und ihrer Besonderheiten, inklusive der technischen Rahmenbedingungen vor Ort und bei den Lernenden

Lernziele und Kompetenzerwartungen

Festlegung und Systematisierung der Lernziele und Kompetenzerwartungen mit Zuordnung von Inhalten und Methoden zu Lernzielen und Kompetenzen



2. Phase - Konzeption

Gesamtkonzeption

Abstimmung der Gesamtkonzeption mit allen relevanten Anspruchsgruppen (Stakeholder-Management)

Besonderes Augenmerk legen wir auf folgende Punkte:

- ▶ eine abgeschlossene Konzeptionsphase vor der Produktion
- ▶ stringente Planung aller wichtigen Zwischenschritte
- ▶ Denken vom Ende her: Wie passt das einzelne Projekt in ein Gesamtkonzept?

Didaktisches Design

Wahl des passenden didaktischen Designs (Storytelling, Fallorientierung, Gamification, etc.)

Lernformat

Wahl des passenden Lernformats (Blended Learning, Web Based Training, Erklärfilm, Wimmelbild, uvm.) in Abhängigkeit vom zur Verfügung stehenden Budget

Medienkonzeption und Drehbuchentwicklung

Im Drehbuch werden Screen-Typen, Inhalte und eingesetzte Medien sowie die Interaktionen festgelegt

Das Drehbuchformat wird passend zum Projekt und den Kompetenzen im Projektteam gemeinsam festgelegt

3. Phase - Realisierung

Produktionsprozess mit Qualitätssicherung

Pilotscreens oder Pilotproduktion mit Evaluation von User Interface (z.B. Navigationsoberfläche) und Anspruchsniveau (z.B. der Übungen)

Roll-out

Konzeption des Roll-Outs und flankierender Maßnahmen z.B. der Öffentlichkeitsarbeit

Enabling

Know-How Transfer und Enabling, z.B. zur eigenständigen Weiternutzung von Produktionstemplates oder eigenständigen Fortführung von Programmreihen